

Custom watercooling EK high end gaming PC RTX2080Ti, i9, (3.200 EUR)



Locatie **Utrecht, Utrecht**
<https://www.advertentiex.nl/x-1073158-z>

Splinternieuwe gaming pc op zoek naar een nieuwe baas die dit soort strakke builds waardeert en respecteert. Het betreft hier een Custom Build (Watercooling van EK) met een kast van Lian Li en een distri plate aan de voorzijde.

Even wat specs:

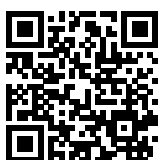
- i9 10900K 10Core
- 32GB DRAM Kingston Hyper X RGB
- Nvidia RTX2080Ti met EK RGB Waterblock en Backplate
- Gigabyte Aorus Mobo
- 512GB M.2 ssd
- Clean build, sleeved cables.
- Windows 10 pre installed

Dit systeem is in staat om de meeste games in hoge resoluties en op Max settings hoge FPS te behalen.

Ik heb zelf een ASUS PG349Q 120Hz Gaming monitor, en haal met gemak tussen de 100 en 120FPS op een resolutie van 3440 x 1440p.

Alleen serieuze reacties, voor minder dan 3200,- gaat hij niet weg.

Ik game toch meer op m'n console (XBOX Series X) dat is de reden waarom ik hem nu weg doe nu het te duur is.



Custom watercooling EK high end gaming PC RTX2080Ti, i9, <https://www.advertentiex.nl/x-1073158-z>



Custom watercooling EK high end gaming PC RTX2080Ti, i9, <https://www.advertentiex.nl/x-1073158-z>



Custom watercooling EK high end gaming PC RTX2080Ti, i9, <https://www.advertentiex.nl/x-1073158-z>



Custom watercooling EK high end gaming PC RTX2080Ti, i9, <https://www.advertentiex.nl/x-1073158-z>



Custom watercooling EK high end gaming PC RTX2080Ti, i9, <https://www.advertentiex.nl/x-1073158-z>



Custom watercooling EK high end gaming PC RTX2080Ti, i9, <https://www.advertentiex.nl/x-1073158-z>



Custom watercooling EK high end gaming PC RTX2080Ti, i9, <https://www.advertentiex.nl/x-1073158-z>



Custom watercooling EK high end gaming PC RTX2080Ti, i9, <https://www.advertentiex.nl/x-1073158-z>



Custom watercooling EK high end gaming PC RTX2080Ti, i9, <https://www.advertentiex.nl/x-1073158-z>



Custom watercooling EK high end gaming PC RTX2080Ti, i9, <https://www.advertentiex.nl/x-1073158-z>