

Engineer Zeilsystemen mv



Locatie **Overijssel, Vollenhove**
<https://www.advertentiax.nl/x-1541782-z>

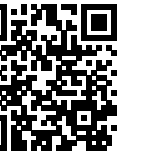
Ben jij op zoek naar een verantwoordelijk en afwisselende job in de jachtbouw? Heb je ervaring en zoek je een nieuwe uitdaging? Een baan met veel kansen!

Functieomschrijving

Voor in Vollenhove zijn wij op zoek naar een ervaren engineer zeilsystemen m/v met een HBO WTB achtergrond. Als engineer werk je in een dynamisch team. Jouw taken als engineer variëren van het opzetten van ontwerpconcepten, het uitvoeren van berekeningen, het in detail uitwerken van ontwerpen en het in de praktijk testen van deze producten. Er wordt gewerkt met verschillende 2D en 3D pakketten voor het uitwerken van de ontwerpen. Een groot deel van het ontwerp wordt uitgevoerd met behulp van (niet-lineaire) simulatie software (FEM/CFD). De werkzaamheden en producten bieden een zeer interessante technische mix van werktuigbouw, scheepsbouw, lucht-/ zeilvaart en mechatronica. Jouw persoonlijke sterktes en interesses bepalen het uiteindelijke takenpakket.

Functie-eisen

afgeronde HBO opleiding werktuigbouwkundekennis van AutoCAD en Inventor software (of vergelijkbare software)kennis/ervaring met FEM/CFD (pre)kennis/ervaring met composieten (pre)affiniteit met zeiljachtenoplossingsgericht met een analytische aanpakbeheerst de Nederlandse en Engelse taal in woord en geschrift

 https://www.advertentiax.nl/x-1541782-z Engineer Zeilsystemen mv	 https://www.advertentiax.nl/x-1541782-z Engineer Zeilsystemen mv	 https://www.advertentiax.nl/x-1541782-z Engineer Zeilsystemen mv	 https://www.advertentiax.nl/x-1541782-z Engineer Zeilsystemen mv	 https://www.advertentiax.nl/x-1541782-z Engineer Zeilsystemen mv	 https://www.advertentiax.nl/x-1541782-z Engineer Zeilsystemen mv	 https://www.advertentiax.nl/x-1541782-z Engineer Zeilsystemen mv	 https://www.advertentiax.nl/x-1541782-z Engineer Zeilsystemen mv	 https://www.advertentiax.nl/x-1541782-z Engineer Zeilsystemen mv	 https://www.advertentiax.nl/x-1541782-z Engineer Zeilsystemen mv
---	--	--	--	---	--	--	--	--	--