

Zelfbouw Game PC Intel i7-4790k, EVGA GTX 980 Ti, 32GB RAM



Locatie **Zuid-Holland, Vlaardingen**
<https://www.advertentiex.nl/x-1859641-z>

PC geeft foutmeldingen tijdens het gamen (zie foto's), de GPU/Grafische kaart kan op een bepaalde manier zijn drivers niet laden, waardoor de game na bepaalde tijd crasht, de kaart heeft door deze problemen ook moeite met DirectX draaien in games, zowel 11 als 12. Alledaagse taken kunnen wel gedaan worden zonder enkele problemen.

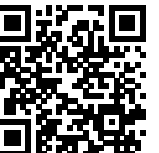
PC mag getest worden op locatie, maar zoals eerder vermeld, de kans is aanwezig dat de game crasht.

De PC geeft mij alleen maar hoofdpijn na een hoop brainstormen, dus wil hem graag snel weg hebben.

Let op! PC kan alleen worden opgehaald i.v.m. grootte en gewicht van de PC

Specificaties:
 AsRock Z87 Killer Moederbord
 Intel Core i7-4790K @ 4,4 ghz
 4 x 8 GB Corsair Vengeance RAM Sticks (Totaal 32GB RAM)
 EVGA GTX 980 Ti (Zoals beschreven, is dit de boosdoener van de gehele build)

EVGA Supernova 650 G2 Power Supply Unit (650W)
 80 PLUS Gold 500

 Zelfbouw Game PC Intel i7-4790k, EVGA GTX 980 Ti, 32GB RAM https://www.advertentiex.nl/x-1859641-z	 Zelfbouw Game PC Intel i7-4790k, EVGA GTX 980 Ti, 32GB RAM https://www.advertentiex.nl/x-1859641-z	 Zelfbouw Game PC Intel i7-4790k, EVGA GTX 980 Ti, 32GB RAM https://www.advertentiex.nl/x-1859641-z	 Zelfbouw Game PC Intel i7-4790k, EVGA GTX 980 Ti, 32GB RAM https://www.advertentiex.nl/x-1859641-z	 Zelfbouw Game PC Intel i7-4790k, EVGA GTX 980 Ti, 32GB RAM https://www.advertentiex.nl/x-1859641-z	 Zelfbouw Game PC Intel i7-4790k, EVGA GTX 980 Ti, 32GB RAM https://www.advertentiex.nl/x-1859641-z	 Zelfbouw Game PC Intel i7-4790k, EVGA GTX 980 Ti, 32GB RAM https://www.advertentiex.nl/x-1859641-z	 Zelfbouw Game PC Intel i7-4790k, EVGA GTX 980 Ti, 32GB RAM https://www.advertentiex.nl/x-1859641-z	 Zelfbouw Game PC Intel i7-4790k, EVGA GTX 980 Ti, 32GB RAM https://www.advertentiex.nl/x-1859641-z	 Zelfbouw Game PC Intel i7-4790k, EVGA GTX 980 Ti, 32GB RAM https://www.advertentiex.nl/x-1859641-z
---	--	--	--	---	--	--	--	--	--