

Ground Zero GZUA 1.1000DX Monoblock subwoofer versterker (200 EUR)



Locatie **Noord-Holland, Alkmaar**
<https://www.advertentiex.nl/x-580803-z>



Super compact, Extreem vermogen en Pefecte geluidswaergave, dit zijn de kenmerken van de nieuwe GZUA 1.1000DX van Ground Zero. Met verbeterde Digitale technologie haalt deze geweldenaar een efficiëntie van >80%, zodat het stroomverbruik tot het minimum wordt beperkt.

Ground Zero GZUA 1.1000 DX
1-Kanaals (Mono) Klasse-D versterker

RMS vermogen @ 4 Ohm: 1 x 350 Watt (< 1% THD+N)
 RMS vermogen @ 2 Ohm: 1 x 600 Watt (< 1% THD+N)
 RMS vermogen @ 1 Ohm: 1 x 1000 Watt (< 1% THD+N)
 RMS vermogen @ 1 Ohm: 1 x 1250 Watt (< 10% THD+N)
 RMS vermogen in Linkmode @ 2 Ohm: 1 x 2000 Watt (< 1% THD+N)
 Frequentie bereik: 10 Hz - 250 Hz
 S/N Ratio: > 90dB
 Low-Pass filter: 30 Hz - 250 Hz (Instelbaar)
 Subsonic filter: 10 Hz - 70 Hz (Instelbaar)
 Bass Boost @ 45 Hz: 0 - 9 dB (Instelbaar)
 Phase Shift: 0 - 180 graden (Instelbaar)
 Efficiency: > 86%
 Dampingfactor: > 140 @ 4 Ohm

Ingangsgevoeligheid: 200mV - 10 Volt (+/- 5%)



Ground Zero GZUA 1.1000DX
Monoblock subwoofer
versterker



Ground Zero GZUA 1.1000DX
Monoblock subwoofer
versterker

<https://www.advertentiax.nl/x-5808>
03-z



Ground Zero GZUA 1.1000DX
Monoblock subwoofer
versterker

<https://www.advertentiax.nl/x-5808>
03-z



Ground Zero GZUA 1.1000DX
Monoblock subwoofer
verstärker

<https://www.advertentix.nl/x-5808>
03-z



[Massa vrijen](#)
[Groenmezio GZUA 1.1000DX](#)
[Poweren Pro](#)
[MOSFET voor](#)
[Armetingen 2](#)



Grand Zero GZUA 1.1000DX
Monoblock subwoofers
verspreker
hans x 140 x
advantext.nl/x-5808
02

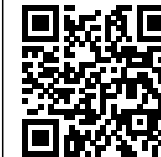


Ground Zero GZUA 1.1000BX
Monoblock subwoofer
verstärker

<https://www.advertentiax.nl/x-5808>
03-z

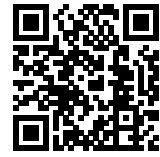


Ground zero GZUA I.1000BX
Monoblock subwoofer
versterker
<https://www.advertentix.nl/x-5808>
03-z



Ground zero GZUA 1.1000DX
Monoblock subwoofer
versterker

<https://www.advertentieix.nl/x-5808>
03-z



Ground Zero GZUA 1.1000DX
Monoblock subwoofers
versterker